**Documento de Visão do Software – Tibia-Node-Crawler**

Lucas de Assis

Moisés Hilário

Vinicius Machado

**Introdução**

O presente documento apresenta a visão de um software que tem como objetivo servir como API entre uma aplicação e o site do jogo Tibia. O crawler deve se comunicar com o site [www.tibia.com](http://www.tibia.com) e solicitar as informações necessárias. Depois deve tratar e retornar as informações.

**Justificativa**

A CipSoft, empresa dona do jogo, não disponibiliza nenhuma API pública para que outros sites relacionados ao próprio Tibia consiga obter dados e informações sobre o jogo.

O Tibia Node Crawler visa ajudar esses outros sites conseguindo informações sobre mundos, magias, jogadores e outros e disponibilizar a quem interessar for.

**Visão Geral**

O crawler basicamente trabalha com requisições. Ao ser requisitado determinada informação, o crawler formula a URL certa, pega informações, trata e retorna a quem requisitou. A informação é retornada em forma de array, que pode ser exibida da maneira desejada.

Por ser uma API que se encontra pública, qualquer site ou aplicação web pode se utilizar dela desde que o node.js esteja instalado.

**Visão funcional**

